

T.VirtualSoccer

software per la virtualizzazione delle azioni calcistiche

3G Electronics



Il sistema **T.VirtualSoccer** consente di proporre in diretta televisiva una versione virtuale delle azioni sportive.

Il sistema **T.VirtualSoccer** è un'evoluzione della lavagna dell'allenatore, dove il conduttore realizza ed esegue animazioni che simulano le azioni reali e gli schieramenti.

Dopo aver costruito i singoli passaggi che formano l'azione, il tasto PLAY consente di rivedere tutta l'animazione, dando agli spettatori un'idea molto precisa e spettacolare della realtà.

La capacità di rivedere in 3D le azioni da diversi punti di vista ha un forte valore scenografico, utile per supportare discussioni e contestazioni commentate in studio.

T.VirtualSoccer può essere usato da lavagna manuale o creando animazioni 3D sempre con estrema semplicità.

Il kit, formato da monitor ottimizzato TouchScreen 40" o 46", computer dedicato equipaggiato con scheda di I/O audio/video analogica o digitale e software **T.VirtualSoccer**, offre una soluzione spettacolare ed efficiente per arricchire i dibattiti sportivi.

Il software può essere configurato per un utilizzo stand-alone o per la gestione client-server in rete. Nel secondo caso, una postazione si occuperà di creare le scene e le animazioni, mentre l'altra in studio potrà semplicemente sceglierle ed eseguirle, sgravando il conduttore dalla creazione delle animazioni.

L'interfaccia di **T.VirtualSoccer** è completamente personalizzabile, questo consente di rendere l'applicazione unica nell'aspetto, di adeguarla al resto della scenografia ed eventualmente aggiungere sponsor o loghi sullo sfondo o sul campo.

Per informazioni rivolgersi a:
3G Electronics S.r.l.
Via C.Boncompagni, 3b - 20139 Milano Italy
Tel. + 39.02.525301 - Fax. +39.02.5253059
www.3gelectronics.it - e-mail: 3gelectronics@treg.it

